

Escola Básica 2º e 3º Ciclos Roque Gameiro

PERFIL DE APRENDIZAGENS ESPECÍFICAS DA DISCIPLINA DE MATEMÁTICA - FINAL DO 3º CICLO DO ENSINO BÁSICO

COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS	DOMÍNIOS	SABER/SABER FAZER
<p>Saber comunicar matematicamente</p> <p>Reconhecer/utilizar corretamente a simbologia matemática</p> <p>Resolver problemas</p> <p>↗</p> <p>↗</p> <p>↗</p>	<p>NÚMEROS E OPERAÇÕES</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer os conjuntos numéricos • Relacionar números racionais • Operar com potências de números racionais • Reconhecer dízimas infinitas não periódicas • Operar com raízes quadradas e cúbicas racionais • Comparar/ordenar números reais • Operar com números reais • Operar com valores aproximados • Trabalhar com a notação científica • Definir intervalos de números reais • Operar com conjuntos (reunião/interseção)
	<p>ÁLGEBRA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Resolver e classificar equações do 1.º e 2.º grau em IR • Resolver e classificar sistemas de duas equações do 1.º grau com duas incógnitas • Resolver inequações do 1.º grau em IR • Operar com condições (conjunção/disjunção)
	<p>FUNÇÕES, SEQUÊNCIAS E SUCESSÕES</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer o conceito de função • Operar com funções • Conhecer os conceitos de sequência e de sucessão e o termo geral • Reconhecer funções de proporcionalidade direta, inversa, funções afins e quadráticas
	<p>GEOMETRIA E MEDIDA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e aplicar o Teorema de Tales • Conhecer e aplicar o Teorema de Pitágoras • Conhecer e aplicar os critérios de semelhança de triângulos • Classificar e construir quadriláteros e conhecer as suas propriedades • Calcular áreas de quadriláteros • Reconhecer figuras congruentes e semelhantes • Relacionar áreas e perímetros de figuras semelhantes • Reconhecer isometrias, em particular translações associadas a vetores • Identificar paralelismo e perpendicularidade de retas e planos • Calcular áreas e volumes de sólidos • Definir e utilizar razões trigonométricas de ângulos agudos • Identificar lugares geométricos • Conhecer propriedades de ângulos, cordas e arcos definidos numa circunferência • Construir polígonos regulares inscritos numa circunferência
	<p>ORGANIZAÇÃO E TRATAMENTO DE DADOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Analisar, interpretar e representar informação de natureza estatística (tabelas de frequência e gráficos) • Realizar estudos que envolvam a linguagem e procedimentos estatísticos • Conhecer, interpretar e aplicar medidas de localização de um conjunto de dados • Calcular a probabilidade de um acontecimento utilizando a Lei de Laplace e a Lei dos grandes números