



PROJETO

“Aprender Digital Amadora”



Objetivos:

Utilizar as TIC e os recursos digitais, nomeadamente *tablets*, para aprofundamento de conhecimentos tecnológicos, em articulação com áreas curriculares, e produzir de materiais de divulgação das atividades desenvolvidas no âmbito do projeto.

Destinatários:

Alunos dos 1º, 2º e 3º anos de escolaridade da EB1VMR.

Horário e local de funcionamento:

Sala de Aula (1 hora/semana)

Atividades a realizar: (*Links para imagens, vídeos, notícias, etc.*)

- Leitura e exploração de obras literárias, utilizando aplicações diversas, como por exemplo o *kahoot*;
- Elaboração de trabalhos diversos com recurso a diversas aplicações, tais como: *Canva, Videoshow, Padler, TuxPaint, JigsawPlanet*, entre outras;
- Exploração de conceitos matemáticos (*ATR Minimat*);
- Realização de pesquisas.

Contactos dos responsáveis:

Ana Maria Gadanho (VMR)

Maria de Deus Lousa (VMR)

Inscrições Colocar link para formulário on-line para inscrições

(Não se aplica)