



Clube Jogar Medir e Contar

Este clube propõe disponibilizar condições que proporcionem novas experiências matemáticas aos alunos, de uma forma mais lúdica e fora do espaço formal da aula, utilizando jogos, puzzles e materiais manipuláveis.

Atividades a desenvolver:

- Sessões de jogos matemáticos (os alunos poderão jogar na biblioteca ou no espaço do polivalente, mediante requisição dos jogos na biblioteca);
- Participação no Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos, caso se realize.

Objetivos:

- Desenvolver capacidades de raciocínio lógico e de atenção/concentração, através de jogos lúdico- didáticos;
- Promover o gosto pela matemática através do jogo;
- Desenvolver a autonomia;
- Desenvolver nos alunos atitudes de autoconfiança, responsabilidade e integração na escola;
- Promover a socialização entre alunos nas dimensões horizontal (no mesmo nível de ensino) e vertical (entre níveis de ensino);
- Utilizar processos simples de conhecimento da realidade envolvente (observar, descrever, formular questões e problemas, avançar possíveis respostas, ensaiar, verificar), assumindo uma atitude de permanente pesquisa e experimentação;
- Desenvolver atitudes de respeito, colaboração, ajuda e cooperação.

Para participares basta:

1º Inscrever no clube através da página da escola
<http://www.aepap.edu.pt/site/>

2º Requisitar os jogos na Biblioteca e começar a treinar

Horário com os professores responsáveis:

Professora Maria José Matos: quarta feira das 16h45 às 17h30

Professor responsável / e-mail de contacto

M^a José Matos / mjose.matos@aepap.edu.pt
M^a Liliana Amado / mliliana.amado@aepap.edu.pt