

PROJETO

“Ganhar ou Poupar” – Literacia financeira e educação para o consumo

3º ano de escolaridade

Objetivos:

- Estimular a participação ativa e responsável do aluno na turma, na escola, na comunidade e na sociedade;
- Incentivar hábitos de consumo sustentável;
- Reconhecer a importância da poupança;
- Saber evitar o consumismo.



Destinatários:

- Alunos das turmas do 3º ano de escolaridade.

Horário e local de funcionamento:

- Sala de Aula

Atividades a realizar:

- Debates e reflexão;
- Jogos de simulação;
- Literacia financeira: Histórias e problemas matemáticos